

REGULAMENTO – COPA VIRTUAL DE FUTEBOL CAMELÃO

O Campeonato de Videogame é promovido pelo Centro Comercial Camelão São José e Centro Comercial Camelão Palhoça, estabelecidos respectivamente na Rua Wanderlei Júnior, 256 em Campinas, São José/SC, CNPJ nº 00.958.351/0001-00 e na Marginal BR-101, km 213 em Palhoça/SC, CNPJ nº 14.475.034/0001-47, sob a organização de seu representante Sr. Valdeci Motta, coordenador de marketing da empresa.

1 – CARACTERIZAÇÃO

1.1. Este Campeonato de Videogame é de cunho exclusivamente cultural e recreativo, sem subordinação a qualquer modalidade de álea, pagamento pelos concorrentes, nem vinculação destes ou dos contemplados à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço, realizado com base no art. 3º, II, da Lei 5.768/71 e art. 30 do Decreto 70.951/72, portanto, de caráter exclusivamente cultural-recreativo, ficando dispensada de autorização estabelecida no art. 1º da Lei n.º 5.768/71.

1.2. O resultado, para fins de premiação, será decorrente apenas do desempenho dos participantes, conforme critérios de avaliação, descritos no presente regulamento.

1.3. A participação neste Campeonato de Videogame se dará na forma de uma doação de um brinquedo usado ou novo, sujeitando todos os participantes às regras e condições estabelecidas neste. Dessa forma, o participante, no ato de seu cadastro, deverá aderir a todas as disposições, declarou que leu, compreendeu e tem total ciência e aceita todo o teor do Regulamento.

2 – DURAÇÃO DO CAMPEONATO DE VIDEOGAME

2.1. O período de inscrição tem início às 10h do dia 1º de Setembro de 2014 e término às 18h do dia 1º de outubro de 2014, podendo finalizar antes caso as 64 vagas de inscrições seja alcançadas.

2.2. A realização do Campeonato de Videogame terá início às 10h do dia 04 de outubro de 2014 e término às 19h do dia 11 de outubro de 2014, sendo a fase inicial disputada no Camelão de Palhoça e a fase final no Camelão de São José.

2.2.1. Todos os participantes inscritos no Campeonato de Videogame deverão estar presente uma hora antes do início de cada etapa do torneio para realizar seu check-in. Caso o participante não esteja presente até 30 minutos antes do início da etapa, o mesmo será desclassificado automaticamente.

3 – DA ELEGIBILIDADE DOS PARTICIPANTES

3.1. Somente as pessoas físicas poderão participar deste Campeonato de Videogame.

3.2. O Campeonato de Videogame é válido para residentes do estado de Santa Catarina e está aberta aos participantes a partir de 12 (doze) anos de idade. Menores de 12 anos devidamente autorizados (autorização, por escrito, da mãe, pai ou responsável legal do menor) ou representados, na forma da lei, por seus representantes legais.

A autorização deverá ser entregue no dia e local do campeonato.

4 – DA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO DE VIDEOGAME

4.1. Para participar do Campeonato de Videogame os interessados deverão seguir os seguintes procedimentos:

- Acessar o website <http://www.camelao.com.br>;
- Acessar a página concursos e/ou o banner de divulgação do Campeonato de Videogame e preencher de forma completa e precisa todos os campos da inscrição;
- Cada participante terá direito a 01 (uma) inscrição.

4.1.1. A inscrição é gratuita.

4.1.2. Cada participante deve trazer 1 brinquedo novo ou usado no dia 04 de outubro, dia do início do torneio.

4.1.3. A inscrição deverá ser realizada de 1^o de setembro de 2014 a 28 de setembro de 2014.

4.1.4. Não há distinção de jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, não importando se tem experiência ou não. O campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais ou não.

4.1.5. A inscrição do participante significa total concordância com as regras deste regulamento.

4.1.6. O número de inscritos estará limitado ao número de vagas para participantes do campeonato, sendo no total 64 vagas.

4.2. Serão imediatamente desclassificados desta promoção:

4.2.1. As inscrições que contiverem dados incorretos, incompletos ou que não atendam as especificações técnicas e/ou quaisquer outras disposições deste regulamento;

4.2.2. Os casos de fraude ou tentativa de fraude ou, ainda, de utilização de qualquer meio eletrônico, informático, digital, robótico, repetitivo, automático, mecânico e/ou análogo, com intuito deliberado de reprodução automática e/ou repetitiva de inscrições, idênticas ou não, o que importará na nulidade também de todas as inscrições, ainda que nem todas tenham resultado do uso de tais meios e/ou sido realizadas com tal finalidade.

5 – DAS CARACTERÍSTICAS DO CAMPEONATO

5.1. O Campeonato será realizado em dois sábados, nos dias 04 e 11 de outubro de 2014, das 10h às 18h e será dado em duas etapas:

- 04 de outubro de 2014: Fase inicial do torneio no Camelão de Palhoça, com a participação de todos os participantes devidamente inscritos.
- 11 de outubro de 2014: Fase final do torneio no Camelão de São José com os participantes classificados da fase inicial.

5.2. O Campeonato acontecerá com no máximo 64 participantes.

5.3. O sorteio das chaves será realizado no dia 3 de outubro de 2014, no Camelão de São José, sendo que será aberto as pessoas que quiserem acompanhar o sorteio. A tabela será divulgada após o sorteio das chaves no website do Camelão (<http://www.camelao.com.br>).

5.4. Para o campeonato será utilizada a plataforma X-BOX 360 com televisores de 40".

5.4.1. O jogo utilizado para a disputa será o FIFA SOCCER 2014.

5.4.2. O participante poderá jogar com seu próprio controle ou com o controle fornecido pela organização do Campeonato.

5.5. O participante que não se apresentar com uma antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário designado para o início da realização de cada partida será automaticamente desclassificado daquela partida.

5.5.1. Os participantes devem comparecer no horário programado para o check-in de seu jogo para garantir a participação na etapa. Os horários e locais dos jogos estarão disponibilizados no site www.bandfmfloripa.com.br e www.camelao.com.br

5.6. Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo como falta de energia, problemas no vídeo game, televisor, controle ou problemas do DVD do jogo, durante o campeonato, quando possível, será aberto um novo jogo, no qual deverá ser jogado somente o tempo restante e com o placar inicial que estiver a partida quando esta foi paralisada.

5.6.1. Caso haja qualquer problema citado na cláusula 5.6 antes dos 15 primeiros minutos do jogo, será iniciado um novo jogo com o placar 0x0.

5.7. Formato do campeonato: Jogos 1X1 - Eliminação Dupla - Sistema em que todos os perdedores têm uma segunda chance de disputa, passando a fazer parte de uma "chave de perdedores", onde disputam uma nova série eliminatória. Ao final, o vencedor da "chave dos vencedores" enfrenta o vencedor da "chave dos perdedores" com vantagem, normalmente de uma vitória. Neste caso, para ser campeão, o "vencedor dos perdedores" precisa derrotar o "vencedor dos vencedores" duas vezes consecutivas.

5.8 Os jogos serão realizados em 4 ilhas de videogame simultaneamente, com 1 fiscal/instrutor em cada ilha.

6 – DAS REGRAS DO JOGO

6.1. As partidas terão duração de 12 (doze) minutos (06 minutos cada tempo), sendo que o time vencedor passará para a próxima fase da competição.

6.1.1. Caso o jogo seja da chave dos ganhadores (Winner Bracket), o time perdedor cairá para a repescagem (Loser Bracket) onde continuará a competição jogando contra outros times que perderam, em forma de eliminação simples.

6.1.2. Caso o jogo seja da chave dos perdedores (Loser Bracket), o time perdedor será eliminado do torneio.

6.1.2. Os jogadores deverão comparecer ao local dos jogos 10 (dez) minutos antes do início do seu jogo, para evitar atrasos no campeonato. Após a chamada para o jogo, caso o jogador não esteja presente receberá falta por W X O, ou seja, perda do jogo.

6.1.3. Em cada partida haverá um fiscal que será a autoridade da partida e todos os jogadores deverão respeitar suas decisões.

6.2. Não há critério para a escolha da equipe. Pode ser selecionado qualquer clube ou seleção, e a equipe pode ser igual ou diferente para qualquer fase da competição.

6.2.1. Pode ser escolhida a mesma equipe para os dois adversários, se for o caso.

6.2.2. Não haverá Internet nos consoles para atualização dos elencos. O elenco utilizado será o original do FIFA 2014.

6.3. Os jogos obedecerão às seguintes configurações para as partidas:

Tempo: 6 minutos (cada tempo)
Modo: Amistoso
Dificuldade: Intermediário
Velocidade do jogo: Normal
Árbitro: Aleatório
Tipo de bola: Aleatório
Setas: Aleatório
Câmera: Padrão | Normal Longa
Substituições: 3
Contusões: Ligado
Efeitos no estádio: Ligado
Estádio: Aleatório
Clima: Aleatório
Horário do jogo: Aleatório
Torcidas: 1 estrela para ambos os lados
Radar: Ligado, na parte inferior da tela
Barra de cansaço dos jogadores: Ligada
Joystick: Padrão do console
Configuração de botões: Padrão ou Alternativo
Tipo de Câmera: wide

6.3.1. Substituições só podem ser feitas quando a bola sair do campo. É proibido pausar o jogo durante a partida para qualquer alteração sem que a bola esteja fora do campo. Caso isso ocorra participante será penalizado verbalmente e, caso haja reincidência poderá ser penalizado em perda de posse de bola ou até mesmo 01 (um) gol para o adversário. Durante as cobranças de falta e escanteios, poderá haver pausa pelo time para efetuar a alteração dos cobradores.

6.3.2. O jogo poderá ser pausado por cada jogador no máximo 3 vezes durante a partida. Excedido o número de pausa, o jogador poderá ser advertido pelo fiscal, e em caso de reincidência, o jogador poderá ser penalizado em perda de posse de bola ou até mesmo 01 (um) gol para o adversário.

6.3.3. Cada jogador terá 60 segundos para alterar o esquema tático do time antes do início da partida.

6.3.4. O abandono do controle em qualquer momento será de pleno e total risco de quem soltou o controle.

6.3.5. Abandono da partida em andamento, ou término da partida por falta de jogadores, será classificado o jogador vencedor.

6.3.6. Em caso de empate no tempo normal, o jogo continuará na prorrogação normal. Em se mantendo o empate, será utilizada a disputa de pênaltis para definir o vencedor da partida.

7 – DA CONDUTAS DOS JOGADORES, ACOMPANHANTES E ESPECTADORES

7.1. Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.

7.2. Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro do estabelecimento. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias gestos e afins ao

adversário, outros jogadores e envolvidos no campeonato. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante.

7.2.1. Não serão toleradas brigas e/ou discussões durante o campeonato, se houver, o causador e o envolvido serão convidados a se retirar do campeonato e do local onde será disputado o mesmo.

7.3. Durante a partida será proibido qualquer tipo de conversa que não seja com relação ao jogo, com a intenção de distrair o adversário. É importante que o silêncio seja preservado para a concentração no jogo.

7.3.1. Jogadores e espectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiver sendo realizadas as partidas. Falar é permitido, mas em tom baixo e longe dos jogadores. É extremamente proibido que um espectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete.

7.3.2. Os expectadores, acompanhantes dos jogadores ou até mesmo jogadores não poderão falar ou dar dicas aos jogadores em competição. Caso ocorra, não poderão mais assistir ao jogo e ao campeonato.

7.4. As comemorações deverão ser restritas, sem atos exagerados e palavras e atitudes que desrespeitem o outro jogador.

8 – DA PREMIAÇÃO

8.1. Serão premiados o 1º, 2º e 3º colocado sendo:

1º Lugar: Troféu + R\$ 1.000,00 em vale-compras a ser utilizado no Camelão de São José ou de Palhoça;

2º Lugar: Troféu + R\$ 600,00 em vale-compras a ser utilizado no Camelão de São José ou de Palhoça;

3º Lugar: Troféu + R\$ 400,00 em vale-compras a ser utilizado no Camelão de São José ou de Palhoça;

8.2. Ao receber o prêmio, o participante contemplado o aceitará incondicionalmente, exonerando a Promotora e/ou terceiros envolvidos nesta promoção de qualquer responsabilidade ou obrigação futura incluindo, mas não se limitando, a perdas, lesão a bens ou propriedade, lesão ou danos pessoais, morte e lesões físicas, lesões que sejam ocasionados total ou parcialmente, direta ou indiretamente, pela participação em qualquer atividade relacionada a esta promoção, ou recebimento, posse e uso do prêmio.

9 – DA CESSÃO DE DIREITOS

9.1. Ao inscrever-se para participar no campeonato, nos termos deste regulamento, o participante estará automaticamente autorizando, por si de modo expresso e em caráter irrevogável e irretratável:

9.1.1. O uso gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo de seu nome, sua imagem e sua voz em fotos, arquivos e/ou meios digitais ou não, ou em qualquer tipo de mídia e/ou peças promocionais, inclusive em televisão, rádio, jornal, cartazes, faixas, outdoors e na Internet, no território nacional, para a ampla divulgação da premiação no período de 24 meses;

9.1.2. As autorizações descritas acima não significam, implicam ou resultam em qualquer obrigação de divulgação nem de pagamento, concordando ainda o premiado, inclusive, em

assinar eventuais recibos e instrumentos neste sentido e para tal efeito, sempre que solicitado pela empresa Promotora.

10 – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

10.1. Os participantes do campeonato, incluindo os ganhadores e seus acompanhantes, assumem total e exclusiva responsabilidade a respeito de todas e quaisquer eventuais reivindicações de terceiros que se sintam prejudicados por sua participação na promoção, sendo esses direitos cedidos livres e desembaraçados de todos e quaisquer ônus ou restrições.

10.2. Os ganhadores e seus acompanhantes autorizam, desde já, a veiculação de seu nome, imagens e som de voz, sem limitação de espécie alguma para utilização das mesmas em fotos, cartazes, filmes, spots e em qualquer tipo de mídia e peças promocionais para a divulgação da conquista do prêmio.

10.3. Havendo interrupção ou suspensão da promoção do campeonato devido a problemas de acesso à rede de Internet, intervenção de hackers, vírus, manutenção, queda de energia, falhas de software ou hardware, problemas com os servidores ou provedores do internauta ou da empresa promotora, por decisão da Promotora ou em razão de caso fortuito ou força maior, não será devida qualquer indenização ou compensação aos participantes da promoção e/ou aos eventuais terceiros prejudicados. A Promotora envidará os melhores esforços para dar prosseguimento à promoção tão logo haja a regularização do sistema, resguardando-se, no entanto, a possibilidade de cancelamento definitivo na hipótese em que haja total impossibilidade de recuperação de dados. Nessa hipótese, os participantes serão avisados e não será cabível, da mesma forma, compensação e/ou indenização de qualquer espécie.

10.4. A Promotora, ao seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessário, poderá alterar as regras constantes deste regulamento, assim como substituir qualquer um dos prêmios anunciados por outros de igual valor, mediante comunicação pública de tais mudanças no website da promoção.

10.5. A Promotora poderá interromper o campeonato em qualquer momento caso motivos de força maior assim o faça necessário.

10.6. As dúvidas não previstas neste regulamento serão julgadas por uma comissão composta por membros da Promotora, cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.

10.7. A participação nesta promoção acarreta aos participantes a aceitação total e irrestrita de todos os itens deste regulamento.

11 – ASSISTÊNCIAS AOS PARTICIPANTES

11.1. Esclarecimentos sobre o campeonato através do telefone de atendimento ao participante 48 3239-1039 ou pelo e-mail: camila.ribeiro@bandfmfloripa.com.br.

11.2. O presente regulamento estará à disposição dos interessados no website

www.bandfmfloripa.com.br e www.camelao.com.br.

Florianópolis, 1º de Setembro de 2014.